#### EXERCICES - VOCABULAIRE SUR LES ARBRES

### Dessiner un arbre

#### Une arborescence de fichiers

Sur *Linux*, on peut lister récursivement les répertoires et fichiers du système à l'aide de la commande tree. Voici un exemple d'arborescence obtenue après exécution de cette commande :

[erwan@de-arch dossier]\$ tree

D1

D7

F2.txt

D2

D4

D6

F1.txt

D5

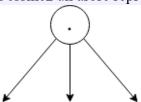
D3

F3.txt

Figure 1: Une arborescence sur Linux

#### **Exercice 1**

Dessinez un arbre représentant cette arborescence, en partant de l'arbre suivant :



- 1. Quelle est la **taille** de cet arbre ?
- 2. Combien y a t-il d'arêtes dans l'arbre?
- 3. Quelles sont les **feuilles** de l'arbre ?

En considérant que la **profondeur** de la **racine** est de 1 :

- 4. Quelle est la **profondeur** du nœud **D5**?
- 5. Quelle est la **hauteur** de l'arbre ?
- 6. Cet arbre est-il un **arbre binaire**? Pourquoi?

### Arbre d'une page HTML

Voici le code HTML d'une page web :

```
<html>
      <head>
         <meta charset="utf-8">
         <title>Ma superbe page</title>
     </head>
     <body>
         <h1>Mon super titre</h1>
         Mon super paragraphe
         <img src="mon_image.png" alt="ma superbe image" />
     </body>
10
     <footer>
11
         Un pied de page
      </footer>
13
14 </html>
```

L'arbre (appelé arbre DOM) représentant ce code HTML est le suivant :

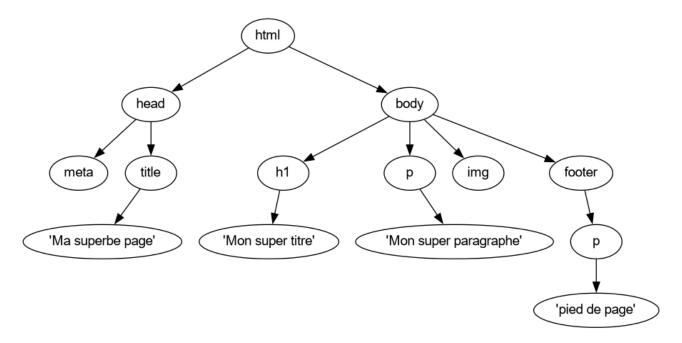


Figure 2: Arbre DOM d'une page HTML

#### Exercice 2

À votre tour, dessinez l'arbre DOM représentant la page HTML suivante :

```
1 <html>
     <head>
3
         <meta charset="utf-8">
         <link href="main.css" rel="stylesheet">
4
         <title>Pokémons</title>
5
     </head>
     <body>
         <section>
             <h1>Types des pokémons</h1>
9
10
             ul>
                 <1i>FEU</1i>
11
                 FOUDRE
13
                 <1i>EAU</1i>
                 HERBE
                 NORMAL
15
             16
         </section>
17
     </body>
19 </html>
```

- 1. Quelle est la taille de l'arbre obtenu ?
- 2. Quelle est la hauteur de l'arbre obtenu :
  - 1. Si la profondeur de la racine est de **0** ?
  - 2. Si la profondeur de la racine est de 1?
- 3. Quels types d'éléments représentent les feuilles de l'arbre ?
- 4. Si les nœuds de l'arbre étaient des instances d'une classe Noeud caractérisés par une étiquette (html, body, etc) et des données, quelles pourraient être ces données ? (voir la balise meta ou link du code ci-dessus.)

## Arbre d'une expression arithmétique

Voici un **arbre binaire** représentant l'expression arithmétique (6+9)/3:

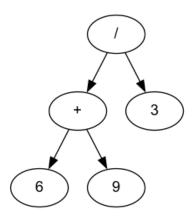


Figure 3: Arbre d'une expression arithmétique

### Exercice 3

À votre tour, dessinez l'arbre binaire correspondant à l'expression  $\frac{5*8}{30-(8*3)}$ .

- 1. Pour **quels opérateurs** le positionnement (gauche, droit) des opérandes a une importance ? Pourquoi ?
- 2. Quelle est la taille de l'arbre obtenu?
- 3. Quelles sont les **feuilles** de l'arbre ? Quelle remarque pouvez-vous faire ?

En considérant que la **profondeur** de la **racine** est de **0** :

- 3. Quelle est la **profondeur** des feuilles **les moins éloignées** de la **racine** ?
- 4. Quelle est la **hauteur** de l'arbre ?

### Encadrement de la hauteur

Pour l'exercice suivant, on considérera que la profondeur de la racine d'un arbre est de 1. Voici deux arbres binaires :

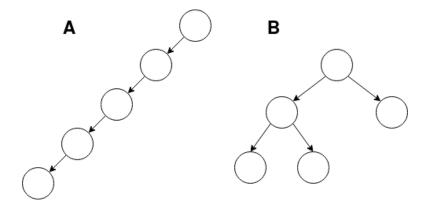


Figure 4: Deux arbres binaires

#### **Exercice 4**

- 1. Parmi ces deux arbres, lequel est un arbre filiforme? Un arbre complet?
- 2. À quelle autre structure de données s'apparente un arbre filiforme ? Pourquoi ?
- 3. Quelle est la **taille** de ces deux arbres?

binaire en fonction de sa taille.

- 4. Quelles sont toutes les **hauteurs** possibles pour une **taille** n = 5?
- 5. Établissez une relation entre la **taille d'un arbre** notée n et la **hauteur de cet arbre** notée h, dans le cas où l'arbre est **filiforme**.
- 6. a. Complétez l'arbre **B** de manière à obtenir un **arbre parfait**.
  - b. Combien y a t-il de nœuds de **profondeur 1, 2 et 3** dans cet **arbre parfait** ? En déduire combien il y aurait de **nœuds** de **profondeur 4** et **5** dans un **arbre parfait de hauteur 5** (vous pouvez dessiner un tableau).
  - c. Établissez une relation entre le **nombre de nœuds** à une **certaine profondeur**, noté  $n_n$ , en fonction de cette **profondeur**, notée p.
  - d. En déduire une expression calculant la **taille** n (nombre de **nœuds**) d'un **arbre parfait** en fonction de sa **hauteur** h.
- 7. Enfin, proposez d'abord un encadrement de la **taille d'un arbre binaire** notée n en fonction de la **hauteur** notée h (en utilisant vos réponses aux questions 5. et 6.d.). À partir de l'encadrement précédent, déduire un **encadrement de la hauteur** d'un **arbre**

# Dénombrement d'arbres binaires

### **Exercice 5**

Dessinez et dénombrez tous les arbres binaires possibles :

- pour une taille n = 1,
- pour une taille n=2,
- pour une taille n=3,
- pour une taille n=4

Sans les dessiner et en vous aidant des réponses précédentes, déterminez le **nombre d'arbres** de taille n=5.